

Jan.  
2026

ENGLISH TUTOR



Vol. 144

発行者：

にしむらさなえ

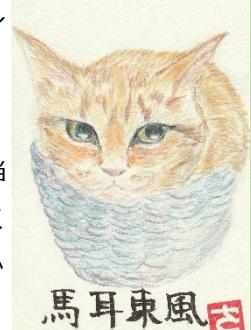
Happy New Year to everyone! 皆さま、あけましておめでとうございます。2026年が始まりました！ワクワク・どきどきしますか？私はお正月を言い訳にした食べ過ぎのせいで、胃が upset しています。それはそうと皆さんは今年の抱負、どんなものを掲げましたか？私は、前回の午年がどんなものだったか全く思い出せないで、今年は良い意味で何らかの足跡のような、爪痕のようなものを残せたらと思っています。今月は、いよいよ大学共通入学テスト＆今年度最後の英検です。3月、受験生みんなの笑顔がみれますように！

## What I think about when I think about English.

毎月ひとつ、何かしら【英語のこと】を書きます

わたしちょっと前から鍼灸院に行くようになったのですが、先日そこで施術前の体調チェックの際、鍼灸師さんが How are you feeling today? Did you sleep well last night? なんて具合に英語で話しかけてきたんですよ。何、なに？ 英語？ なぜ？ そういうえば前回私英語教室をやってるなんて話をしたんだっけ？ ものすごい速度で物事を処理しようと努めましたが、そのときあまり上手に英語が出てきませんでした。寝耳に水あるいは藪から棒。寝ているのに耳に水が入るもの、藪の中を歩いているところで、棒が突き出てきたら危なくしてしまうがないので両方嫌ですが、英語で話しかけられることがそこまで不快なものでも危険なものでもないのに、一体どうして？ とお灸をされながらずっと考えていました。「曲がりなりにも英語教室を生業にしている私が、鍼灸師さんの英語の問いかけにまごついたのは Why!？」仮説その①：

英語で話しかけることに慣れすぎてしまって、話しかけられる態勢の取り方を忘れてしまった。仮説その②：予想外の英語で、単純に動搖した。仮説その③：疲れていたし、眠たかった。私の見解ですが、これ多分全部が正解で、中でも②と③は、どんな人にも当てはまるんじゃないでしょうか。普段日本語と同じ頻度・レベルで英語を使っている人以外は「これから英語で喋るぞ」と頭のスイッチを入れ替えることが必須です。準備なしで英語を話せるなんてネイティブスピーカー以外であります。それと心身ともに疲れている時は元気な時ほど英語が聞けない・喋れないは当たり前です。だって、英語を話す、聞くのには多くの energy が必要なのですから。私も皆さんと一緒に頑張ります。



馬耳東風

### Becoming Me: My English Journey

— Behind the Teacher's Smile —

いよいよ留学の準備を始めた私。今思えば随分孤独だったなと。令和の今だったなら、もっとキラキラしていただろうに。

#### 【動き出したわたし。What I had to do.】

すったもんだの末に、Washington 州の Yakima という小さな街にある community college に行くことに決めた私。その後は英語の授業だけは笑えるほど真面目に、それ以外は文字通り適当にやっていました（非常にダメなパターン）。そんな様子だったのと、留学自体がまだ珍しい時代だったからか、大学進学を目指し、寝る間も惜しんで勉強する同級生たちに陰口をたたかれ、指定校推薦や専門学校進学を決めた人たちからは変な人呼ばわりをされました。日本に居場所が無いんじゃないとか、アメリカに行くとか調子に乗ってる、等々。全く気にしなかったわけではないけれど、留学前に山ほどやることがあったし、アメリカ新生活の方に気持ちが向いていたので落ち込む暇はありませんでした。私は強かったのかも知れません。(つづく)

### English for Biz-People ビジネス英語入門編

基本的に、どこのお店のどの製品もおいしいと思っています。ただ、bagelだけは自分で作るのが一番好きですね。

「おいしいパン屋さんを知りませんか？」

Do you know  
a good bakery?

文末に around here(このあたりで)や in this area(この地域で)等を付け加えてもいいですね。パンは bread といいますが bakery はパンを焼く場所という意味です。



What's up @ sanaeigo

1/18 (SUN) 2025 年度 3 回目英検一次試験

1/25 (SUN) 14:00~英語 café

親子英会話クラス × 2 で新規受講生募集中

(初めてさん向け & 中学準備クラス)